**Backlog Sprint 2**

| Número | Historia de Usuario |
| --- | --- |
| HU-011 | Como administrador, Quiero poder crear, editar, actualizar y eliminar productos del menú |
| HU-012 | Como administrador, Quiero poder crear, editar, actualizar y eliminar categorías para organizar los productos |
| HU-013 | Como usuario , Quiero iniciar sesión y que el sistema reconozca mi rol |
| HU-014 | Como usuario, Quiero que el sistema valide mis credenciales al iniciar sesión |
| HU-015 | Como cliente,Quiero poder crear una cuenta para acceder al sistema |
| HU-016 | Como administrador, Quiero que el sistema valide los campos del formulario al crear o editar un producto |
| HU-017 | Como administrador, Quiero que el sistema valide los campos al crear o editar una categoría |
| HU-018 | Como cliente, Quiero poder ver los productos organizados por categorías |
| HU-019 | Como administrador, Quiero poder asignar y cambiar roles a los usuarios dentro del sistema |
| HU-020 | Como cliente, Quiero poder ver y editar la información de mi perfil |

1. El team scrum define el esfuerzo de realizar las tareas de las historias de usuario utilizando como patrón la historia de usuario HU-015. El valor asignado a cada historia de usuario se obtiene de la técnica planning poker.

| Historia | Valor | Esfuerzo | Horas |
| --- | --- | --- | --- |
| HU-011 | 8 | 8 | 10 |
| HU-012 | 7 | 6 | 8 |
| HU-013 | 6 | 5 | 6 |
| HU-014 | 5 | 3 | 6 |
| HU-015 | 10 | 5(PUNTO DE REFERENCIA) | 10 |
| HU-016 | 7 | 7 | 8 |
| HU-017 | 6 | 6 | 6 |
| HU-018 | 8 | 8 | 8 |
| HU-019 | 10 | 10 | 12 |
| HU-020 | 7 | 7 | 8 |

# Plan de Trabajo

* Las tareas serán distribuidas en una duración de 2 semanas (80 horas de trabajo total en un sprint de 40 horas/semana).
* Cada historia de usuario se dividirá en sub-tareas asignadas a diferentes días de la semana para asegurar un flujo de trabajo equilibrado.

# Notas Importantes:

* La estimación se realizó con la técnica de Planning Poker con participación del equipo de desarrollo.
* Se prevé realizar reuniones de revisión diarias para mantener el avance y resolver problemas rápidamente.
* El número de puntos que representa el esfuerzo relativo según el *planning poker*. Se asigna comparando con la historia base (HU-015), que tiene un esfuerzo de 5. (MÁS DE 5 es un esfuerzo mayor.)